

FORMATION CRAFTSMANSHIP : CLEAN CODE JAVA



 DURÉE : 1 JOUR

Référence : CCJ01

OBJECTIFS

Comprendre ce qu'est un code de qualité et comment mettre en place de bonnes pratiques
Rédiger un code propre, facile à maintenir et expressif
Comprendre les principes de la programmation orientée objet (principes SOLID)

PUBLIC

Développeurs Java

PRÉ-REQUIS

Expérience du développement en Java
Connaître les notions de base de la programmation orientée objet


MÉTHODES PÉDAGOGIQUES


50 % de théorie, 50 % de démonstrations et mise en pratique


MODALITÉS D'ÉVALUATION


Un questionnaire d'évaluation à chaud sera adressé aux participants à la fin de la formation. Cette évaluation mesure le niveau 1 de Kirkpatrick.

CONTACT

 89, quai Panhard et Levassor
75013 Paris

 +33 1 44 75 42 55

 +33 1 44 75 05 25

 training@soat.fr

DESCRIPTION

En mettant le focus sur la qualité du code tout en restant pragmatique, il est possible de rendre le code lisible, testable et testé. De ce fait, l'application devient alors plus robuste tout en étant évolutive et maintenable.

Peu importe le type de projet, les techniques abordées au cours de cette formation sont simples à mettre en œuvre et permettront une mise en production rapide sans crainte d'impact négatif sur la production dû à des introductions de bugs et/ou de régressions.

PROGRAMME

Qu'est ce qu'un code propre ?

Code Style

- Nommage
- Formatage
- Commentaires

Code design

- **POO**
- **Conception par contrat**
Gérer les états invalides et les invariants
- **Composition vs Héritage**
- **Loi de Demeter**
- **Command Query Separation**
- **Design Pattern**
Création
Structure
Comportement
- **SOLID**
Single responsibility
Open/closed
Liskov substitution
Interface segregation
Dependency injection
- **IOC vs DI**
- **DRY, KISS and YAGN**